GUÍA 035 · GRATIS

ASÍ USA CLAUDE CODE EL EQUIPO QUE LO CREÓ

8 consejos de Anthropic, revisados el 29 de octubre de 2026.

AL TERMINAR TENDRÁS

- El texto para que Claude compruebe su trabajo, te entreviste y recuerde tus correcciones.
- Los comandos que lo hacen seguir solo, revisar con ojos nuevos y repetir tareas.
- Los trucos viejos que ya puedes dejar.



ENDER LÓPEZ ENDERLOPEZ.COM

GUÍA GRATUITA

LA IDEA

La respuesta corta: Anthropic, la empresa que hace Claude, publica cómo lo usa su propio equipo. Aquí tienes sus 8 consejos más útiles, revisados el 29 de octubre de 2026 contra su guía oficial, con el texto para copiar de cada uno. Los probamos en una sesión limpia de Claude Code antes de escribirlos.

Claude Code es la versión de Claude que trabaja dentro de tu computadora: lee tus archivos, los cambia y hace tareas de varios pasos. Se abre en la app de escritorio de Claude, en claude.ai/code o en la terminal. **Necesitas un plan de pago:** Pro cuesta 20 dólares al mes, o 17 si pagas el año (claude.com/pricing, 29 de octubre de 2026).

¿Usas el plan gratis? Los consejos 1, 2 y 4 también funcionan en el chat normal de Claude. Te dejamos esa versión debajo de cada uno.

ANTES DE EMPEZAR

- **Prueba en una carpeta de prueba,** no en tus archivos importantes. Claude Code puede cambiar y borrar lo que hay en la carpeta donde lo abres.
- Donde veas [corchetes], cámbialos por lo tuyo.
- Los comandos empiezan con **/** y se escriben al principio del mensaje.
- Nuestros ejemplos usan un presupuesto, una página de pedidos y un negocio de tortas inventados.

1 DALE UNA FORMA DE COMPROBAR SU TRABAJO

Es el consejo número 1 de Anthropic. Claude para cuando el trabajo **parece** terminado. Si no tiene cómo comprobarlo, el que encuentra los errores eres tú. Dale algo que responda sí o no: un total que tiene que cuadrar, una prueba, una foto del diseño.

PROMPT 1 · TOCA EL ICONO PARA COPIARLO EN LA WEB

[Lo que quieres que haga]. Después compruébalo con **[cómo se sabe que está bien: un total, una prueba, una foto]**. Si no cuadra, busca por qué. No me digas que está bien: enséñame la prueba.

Probamos con 20 gastos de octubre en una hoja y el extracto de la tarjeta, que dice 1.293,98 €. Respondió:

> No cuadra. Tus gastos suman **1.304,97 €** y el extracto dice **1.293,98 €**. Sobran **10,99 €** en tu CSV, y esa cantidad es exactamente un Spotify que está apuntado dos veces.
>
> (...)
>
> Es el único duplicado del archivo, y ningún otro gasto vale 10,99 €. Si quitas una de las dos filas, el total baja a 1.304,97 − 10,99 = **1.293,98 €**, igual que el extracto.

En el chat normal: pega tus datos con el mismo texto. Lo probamos pegando la lista de gastos en un chat y encontró el mismo Spotify repetido.

Qué hacer con esto: pide siempre la prueba. "Ya está" no te dice nada; la cuenta o el resultado sí.

2 QUE TE ENTREVISTE ANTES DE EMPEZAR

Cuando todavía no sabes bien lo que quieres, no tienes que escribir el pedido perfecto. Anthropic recomienda pedirle a Claude que te entreviste.

PROMPT 2 · TOCA EL ICONO PARA COPIARLO EN LA WEB

Quiero **[lo que quieres hacer]**. Entrevístame hasta que puedas escribir el plan, y después escríbelo en PLAN.md. No construyas nada todavía.

Probamos con una página para vender tortas hechas en casa. Nos hizo dos rondas de preguntas (sabores, precios, cómo recogen, anticipo, quién la actualiza), escribió el plan y añadió:

> Hay algo que no me pediste: tú dijiste que quieres actualizar la página desde el celular, así que propuse que **los precios y sabores estén en una hoja de Google Sheets**. La editas desde la app y la página se actualiza sola.

Cuando el plan esté bien, abre una sesión nueva y escribe "Construye lo que dice PLAN.md". Anthropic lo recomienda así para empezar con la cabeza limpia. Para un cambio grande también existe **/plan**, que pone a Claude a planear sin tocar nada.

En el chat normal: escribe "Entrevístame hasta que puedas escribir el plan. Una pregunta a la vez." Lo probamos y empezó con una sola pregunta.

3 CORRÍGELO UNA VEZ, PARA SIEMPRE

Claude Code lee un archivo llamado **CLAUDE.md** al empezar cada sesión: es su memoria para esa carpeta. Anthropic dice que ahí va lo que ya tuviste que corregir dos veces.

PROMPT 3 · TOCA EL ICONO PARA COPIARLO EN LA WEB

Te tuve que corregir esto: **[lo que corregiste]**. Apunta en CLAUDE.md, en una sola línea, una regla para que no vuelva a pasar.

Le pedimos la descripción de una torta de chocolate y se inventó los ingredientes. Le dimos los de verdad y le pedimos la regla. Escribió:

> - Nunca inventes ingredientes ni detalles de un producto: si no los sé, pregúntame antes de escribir la descripción.

En una sesión nueva le pedimos la de limón. No la escribió:

> No escribí la descripción todavía. Tu CLAUDE.md dice que no invente ingredientes ni detalles, y no tengo ninguno de la torta de limón.

Qué hacer con esto: que el archivo sea corto. Anthropic recomienda menos de 200 líneas, porque cada línea le quita un poco de atención en cada tarea. Con **/memory** lo ves y lo editas.

4 PÍDELE LA VERSIÓN AMBICIOSA

Claude tiende a hacer lo mínimo que cumple tu pedido, porque no sabe cuánto esperabas. Anthropic dice que la frase que sí ayuda es "be ambitious", en español "sé ambicioso". Lo probamos en español y funciona igual.

PROMPT 4 · TOCA EL ICONO PARA COPIARLO EN LA WEB

[Tu pedido]. Sé ambicioso: incluye lo que yo no pensé.

Pedimos dos veces una página para apuntar pedidos de tortas. Sin la frase hizo una buena página: formulario, vista de la semana, lo que falta por cobrar e imprimir. Con la frase, además, puso las alergias en rojo, una lista de lo que hay que hornear cada día, un botón de WhatsApp con la confirmación ya escrita y los clientes que repiten. Por ejemplo:

> **Alergias** (...) en rojo en la tarjeta y también en la vista de producción, para que nadie en la cocina las pase por alto.

En el chat normal: probamos "Hazme una lista para organizar mi mudanza". Con la frase marcó con una estrella lo que mucha gente olvida, como medir puertas y ascensor antes de mover los muebles.

Qué hacer con esto: úsala cuando quieras la versión completa. Si solo quieres algo rápido, no la pongas.

5 QUE NO PARE HASTA TERMINAR: /GOAL

/goal le pone una meta que se puede comprobar. Después de cada paso, otra IA revisa si ya se cumplió, y Claude sigue hasta que sí.

PROMPT 5 · TOCA EL ICONO PARA COPIARLO EN LA WEB

/goal **[cómo se ve terminado, algo que se pueda comprobar]**

Probamos con "/goal existe resumen.md con el total de cada categoría de gastos.csv, y su total coincide con el de extracto.txt". Hizo el resumen, encontró el Spotify repetido y escribió:

> Si se elimina la fila duplicada, Suscripciones queda en 24,98 € y el total en 1.293,98 €, que coincide con el extracto. Pendiente de confirmar antes de tocar `gastos.csv`.

Qué hacer con esto: fíjate que no borró tu dato para cumplir la meta; lo dejó para que tú decidas. Con **/goal clear** quitas la meta.

6 QUE LO REVISE ALGUIEN QUE NO LO HIZO: /CODE-REVIEW

El que hace el trabajo no ve sus propios errores. **/code-review** revisa tus cambios con un revisor nuevo que no vio cómo se hicieron. Funciona en carpetas con git, el historial de cambios. Si tu carpeta no lo tiene, pídele a Claude Code "inicia git en esta carpeta".

PROMPT 6 · TOCA EL ICONO PARA COPIARLO EN LA WEB

/code-review

Lo pasamos por la página de pedidos sencilla del consejo 4. Encontró 10 fallos que nadie había mencionado. Dos de ellos: un pedido ya entregado y pagado seguía saliendo como "por cobrar", y cada pedido pendiente pintaba de amarillo la tarjeta entera en vez de solo la etiqueta.

Qué hacer con esto: pásalo antes de dar algo por terminado. Existe también **/simplify**, que limpia el trabajo y aplica los arreglos; ese no lo probamos.

7 TRABAJO REPETIDO EN AUTOMÁTICO: /LOOP Y /SCHEDULE

/loop repite una tarea cada cierto tiempo mientras la sesión está abierta. **/schedule** crea una tarea programada en la nube de Anthropic, que sigue funcionando con la computadora cerrada.

PROMPT 7 · TOCA EL ICONO PARA COPIARLO EN LA WEB

/loop 1h **[lo que debe revisar cada hora]**

PROMPT 8 · TOCA EL ICONO PARA COPIARLO EN LA WEB

/schedule **[qué debe hacer y cada cuánto]**

Lo que casi nadie te dice: /schedule corre en la nube, así que no ve los archivos de tu computadora. Trabaja con lo que está en línea: un repositorio de GitHub o tus conectores, como el correo. Está en los planes Pro, Max, Team y Enterprise, y Anthropic todavía la marca como versión de prueba. Las ves y las cambias en claude.ai/code/routines.

Estos dos no los probamos aquí, porque hay que dejarlos corriendo. Salen de la documentación oficial (29 de octubre de 2026).

8 HABLA EN VEZ DE ESCRIBIR: /VOICE

Hablando das más detalles que escribiendo. **/voice** activa el dictado en Claude Code, en la terminal. Mantén la barra espaciadora mientras hablas; al soltarla aparece el texto y lo envías con Enter.

PROMPT 9 · TOCA EL ICONO PARA COPIARLO EN LA WEB

/voice

Lo que casi nadie sabe: el dictado viene en inglés. Para hablar en español, entra en **/config** y pon el idioma en español; Claude también te responderá en español. Necesitas una cuenta de claude.ai y un micrófono, y no funciona en las sesiones en la nube. Este tampoco lo probamos aquí: sale de la documentación oficial.

LO QUE ANTHROPIC DICE QUE YA NO HACE FALTA

Anthropic tiene una lista de consejos que eran buenos con modelos anteriores y ya no. Si los sigues usando, gastas de más o Claude se pasa de la raya:

El truco viejo	Por qué ya no
"Piensa más", "piensa a fondo"	Lo que decide cuánto piensa es el nivel de esfuerzo: /effort high. Para un solo mensaje, escribe ultrathink.
"Usa subagentes" para una mejor respuesta	Claude ya reparte el trabajo solo, y repartirlo no mejora la respuesta. Un revisor nuevo sí ayuda: consejo 6.
IMPORTANTE en mayúsculas	Los modelos de hoy siguen una instrucción normal. Las mayúsculas hacen que la aplique de más.
"No pares, sigue hasta terminar"	Ahora sigue solo. Si de verdad no debe parar, usa /goal: consejo 5.
Vigilar que no se llene la memoria	La conversación se resume sola. Igual vale la pena /clear entre tareas distintas: respuestas más enfocadas y gastas menos.
Describir tus carpetas en CLAUDE.md	Claude lee la carpeta solo. Apunta solo lo que no está ahí.

Y dos teclas para cuando se equivoca: **Esc** lo frena sin perder lo hecho, y **/rewind** (o Esc dos veces) vuelve a un punto anterior. Si lo corregiste dos veces y sigue mal, Anthropic recomienda **/clear** y un pedido nuevo mejor escrito.

CÓMO LO USAN OTROS EQUIPOS

En julio de 2025 Anthropic contó cómo lo usan equipos que no programan:

- **Marketing** hace cientos de anuncios nuevos en minutos en vez de horas.
- **Legal** armó un sistema para que cada persona llegue al abogado correcto.
- **Datos** hizo páginas con gráficos sin saber el lenguaje en que están escritas.

UNA REGLA PARA QUEDARTE

Los equipos a los que mejor les va, dice Anthropic, tratan a Claude Code como alguien con quien piensas, no como una máquina de hacer código. Dale cómo comprobarse, deja que te pregunte y corrígelo una sola vez.

Fuentes: Best practices for Claude Code, Commands, Voice dictation y Scheduled tasks, consultadas el 29 de octubre de 2026. How Anthropic teams use Claude Code, 24 de julio de 2025. Precios: claude.com/pricing, 29 de octubre de 2026.